ISTITUTO SUPERIORE "ENRICO FERMI"

PROGRAMMAZIONE DEL GRUPPO DISCIPLINARE a.s. 2026/2027

INDIRIZZO SCOLASTICO:
INFORMATICA – ART. TELECOMUNICAZIONI
TRIENNIO IT

DISCIPLINA: **INFORMATICA**	ORE SETTIMANALI: 3 TOTALE ANNUALE : 99	CLASSE/I: 3I TEL

INSEGNANTI: Viapiano Andrea, Mugnano Fortunata

PROGRAMMAZIONE ANNUALE (SEQUENZA DI LAVORO):

UNITA' DIDATTICHE	PERIODO	ORE DI LEZIONE
1. Ripasso del programma di Classe Seconda	Settembre	9
2. Introduzione ai linguaggi di programmazione	Ottobre	9
3. Il linguaggio di programmazione C: Introduzione alla programmazione imperativa	Ottobre - Dicembre	27
4. Le funzioni	Gennaio	9
5 Dati strutturati: vettori, matrici e stringhe	Febbraio - Giugno	36
6. Approfondimenti	Ottobre – Giugno	9

RESPONSABILE DEL COORDINAMENTO DISCIPLINARE: Prof. Paolo PELIZZONI

Firma del Coord. Disc. Paolo Pelizzoni

UNITÀ DIDATTICA FORMATIVA CAPITALIZZABILE N° 1 Ripasso del programma di Classe Seconda	
CONTENUTI DELL'UNITA' FORMATIVA	• Fondamenti di programmazione • Concetto di algoritmo: soluzione di un problema • Sviluppo Top-Down di un algoritmo • Analisi di problemi e sintesi di algoritmi • Fasi di sviluppo di un programma • Richiami di linguaggio Python
METODOLOGIA E STRUMENTI DIDATTICI (pt 1 e 2)	Metodologia: I Strumenti didattici: E
TIPOLOGIE DI VALUTAZIONE (pt 3)	S - PL
DURATA (IN ORE)	**9**

UNITÀ DIDATTICA FORMATIVA CAPITALIZZABILE N° 2 Introduzione ai linguaggi di programmazione	
CONTENUTI DELL'UNITA' FORMATIVA	• Traduzione del codice sorgente in codice eseguibile: • approccio compilato.e interpretato • IDE: ambiente di sviluppo integrato • Editor, compilatore, linker, loader, debugger • Introduzione all'IDE: ambiente di sviluppo integrato • Utilizzo di strumenti di sviluppo: Geany, Dev-C++
METODOLOGIA E STRUMENTI DIDATTICI (pt 1 e 2)	Metodologia: I Strumenti didattici: E
TIPOLOGIE DI VALUTAZIONE (pt 3)	S
DURATA (IN ORE)	9

<table>
<tr><td colspan="2">UNITÀ DIDATTICA FORMATIVA CAPITALIZZABILE N° 3
Il linguaggio di programmazione C
Introduzione alla programmazione imperativa</td></tr>
<tr><td rowspan="2">CONTENUTI DELL’UNITA’ FORMATIVA</td><td>Linguaggio C:
Struttura di un programma
Costanti e variabili
Istruzioni di input e di output
Operatori logici (AND, OR e NOT)
Operatori aritmetici (+, -, *, /, %)
Operatori relazionali (>, <, =, >=, <=, !=)</td></tr>
<tr><td>Programmazione strutturata:
Sequenza
Selezione:
unaria
binaria
Ciclo:
enumerativo (for)
condizionale (while, do-while)
Esercizi su cicli nidificati</td></tr>
<tr><td>METODOLOGIA E STRUMENTI DIDATTICI
(pt 1 e 2)</td><td>Metodologia: I – L – E – EP
Strumenti didattici: E – S – L – T</td></tr>
<tr><td>TIPOLOGIE DI VALUTAZIONE
(pt 3)</td><td>S – PL</td></tr>
<tr><td>DURATA
(IN ORE)</td><td>27</td></tr>
</table>

UNITÀ DIDATTICA FORMATIVA CAPITALIZZABILE N° 4 Le funzioni	
CONTENUTI DELL'UNITA' FORMATIVA	• Uso di prototipi e funzioni: ◦ passaggio per valore (by value) ◦ passaggio per indirizzo (by address)
METODOLOGIA E STRUMENTI DIDATTICI (pt 1 e 2)	Metodologia: I – L – E – EP Strumenti didattici: E – S – L – T
TIPOLOGIE DI VALUTAZIONE (pt 3)	S - PL
DURATA (IN ORE)	**9**

UNITÀ DIDATTICA FORMATIVA CAPITALIZZABILE N° 5 Approfondimenti	
CONTENUTI DELL'UNITA' FORMATIVA	• Array: monodimesionali (vettori) bidimensionali (matrici) • Manipolazione di stringhe
METODOLOGIA E STRUMENTI DIDATTICI (pt 1 e 2)	Metodologia: I – L – E – EP Strumenti didattici: E – S – L – T
TIPOLOGIE DI VALUTAZIONE (pt 3)	S - PL
DURATA (IN ORE)	**36**

UNITÀ DIDATTICA FORMATIVA CAPITALIZZABILE N° 6 Approfondimenti	
CONTENUTI DELL'UNITA' FORMATIVA	• Approfondimenti a scelta dell'insegnante, a seconda delle necessità della classe
METODOLOGIA E STRUMENTI DIDATTICI (pt 1 e 2)	Metodologia: I – L – E – EP Strumenti didattici: E – S – L – T
TIPOLOGIE DI VALUTAZIONE (pt 3)	S - PL
DURATA (IN ORE)	**9**

(1) METODOLOGIE D'INSEGNAMENTO :

F = Lezione frontale classica
FDS = Lezione frontale a distanza sincrona
FDA = Lezione frontale a distanza asincrona
I = Lezione interattiva, articolata con interventi
D = Discussione in aula
De = Debating
L = Laboratorio
E = Esercitazione individuale
G = Lavori, esercitazioni di gruppo M
= Costruzione di mappe concettuali P
= Problem solving
EG = Esercitazione grafica
EN = Esercitazione numerica
EP = Esercitazione pratica
A = Utilizzo di audiovisivi
T = Analisi di testi, manuali, depliant
S = Stage
V = Visite guidate
SI = Supporti informatici
RP = Role play
" " = …….

(2) STRUMENTI DIDATTICI

T = Riferimento al testo in adozione
E = Svolgimento di esercizi di difficoltà graduale a svolgimento guidato
L = Esperienze in Laboratorio
F = Video
S = Software applicativi
" " = …….

(3) STRUMENTI DI VERIFICA

S = Prova scritta
I = Interrogazione orale T
= Test
D = Interrogaz. dialogata con la classe
P = Prova pratica
PG = Prova grafica
PL = Prova pratica di Laboratorio
SG = Prova scritta-grafica
R = Relazioni
G = valutazione del lavoro di gruppo "
" = …….